

Vorderladertabelle

Regelnummer Wettbewerb	Waffe	Kaliber	Schäftung	Stecher	Korn	Kimme	Diop-ter	La-dung	Geschoss	An-schlag	Dis-tanz	Sonstiges
7.10 Perkussions-gewehr	Perkussionsscheiben- und Jagdgewehre	beliebig	original-getreu	ja	Dach-, Perl-, Blatt-, Buckel-korn, verstellbar	V- u. U-Kim-me, höhen-verstellbar	ja	Siehe Richt-sätze Regel 7.2.2	beliebig	stehend	50 m	Handstütze 200 mm
7.15 Perkussions-freigewehr	Perkussionsscheiben- und Jagdgewehre	beliebig	original-getreu	ja	original, Korn-tunnel verstell-bar	wie Original, verstellbar	ja		beliebig	liegend	100 m	Wasser-waage oder Pendel
7.16 Perkussions-freigewehr	Perkussionsscheiben- und Jagdgewehre	beliebig	original-getreu	ja	original, Korn-tunnel verstell-bar	wie Original, verstellbar	ja		beliebig	liegend	300 m	Wasser-waage oder Pendel
7.20 Perkussions-dienstgewehr	Perkussionsdienst-gewehre	≥13,5 mm	original-getreu	nein	wie Original, fest	wie Original, höhenver-stellbar	nein		zur Waffe gehörend	liegend	100 m	
7.21 Perkussions-dienstgewehr	Perkussionsdienst-gewehre	≥13,5 mm	original-getreu	nein	wie Original, fest	wie Original, höhenver-stellbar	nein		zur Waffe gehörend	stehend	50 m	
7.30 Steinschloss-gewehr	alle Steinschloss-gewehre	beliebig	original-getreu	ja	Dach-, Perl-, Blatt-, Buckel-korn, fest	wie Original, höhenver-stellbar	ja		Rund-kugel	stehend	50 m	
7.31 Steinschloss-gewehr	alle Steinschloss-gewehre	beliebig	original-getreu	ja	Dach-, Perl-, Blatt-, Buckel-korn, fest	wie Original, verstellbar	ja		Rund-kugel	liegend	100 m	
7.32 Luntenschloss-gewehr	alle Luntenschloss-gewehre mit glattem Lauf	beliebig	original-getreu	original-getreu	originalgetreu, fest	original-getreu, fest	nein		Rund-kugel	stehend	50 m	japanische Visierungen u.a. auch Lochkimme
7.35 Muskete	militärische, glatte Steinschlossmuskete	≥16,5 mm	original-getreu	nein	wie Original, fest	keine Kimme, siehe 7.0.4.6.5.1	nein		Rund-kugel	stehend	50 m	Scheibe 0.20 Anhang
7.40 Perkussions-revolver	Perkussionsrevolver	beliebig	nur glatt	nein	wie Original, fest	wie Original	-		beliebig	stehend	25 m	max. 7 Züge, kein Poly-gonlauf